



ATUAÇÃO COMO BOLSISTA NA ACADEMIA HACKTOWN, TURMAS: KIDS 2, TEENS JÚNIOR E TEENS.

Vitor Pereira Fontes¹; Elânio Leal Alves²; Luís Carlos Aquino Barros³; Danilo Faustino da Silva⁴ e Maria Alice de Freitas Marques⁵;

1- Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano - Campus Salgueiro - E-mail para contato: vitor.fontes002@gmail.com; 2- Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano - Campus Salgueiro - E-mail para contato: elaniobros@gmail.com; 3- Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano - Campus Salgueiro - E-mail para contato: luiscarlosaquino14@gmail.com; 4- Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano - Campus Salgueiro - E-mail para contato: d.fausti97@gmail.com; 5- Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano - Campus Salgueiro - E-mail para contato: alice.freitas@ifsertao-pe.edu.br.

RESUMO

Introdução: A academia Hacktown é projeto de Extensão que disponibiliza para crianças e jovens das cidades de Floresta, Salgueiro, Petrolina e região, aulas gratuitas de robótica e informática, utilizando de técnicas de ensino inovadoras e que buscam estimular o interesse de aprendizado dos alunos. Como bolsista do projeto, me comprometi com a realização das atividades de monitoramento das turmas Kids 2, Teens Júnior e Teens. **Objetivo:** O objetivo da realização do projeto Academia Hacktown é contribuir intelectualmente com a educação de crianças e adolescentes da região que possuam interesse na área da tecnologia, além de apresenta-la para os que possuem um contato superficial; tendo como objetivo desenvolver as capacidades pessoais dos estudantes. **Materiais e Métodos:** Durante a aplicação do projeto foram utilizadas as metodologias: Story Telling, Gamificação, Computação Desplugada, Game Learning e Aprendizagem Significativa, cada aula continha slides, exercícios e dinâmicas que tinham o objetivo de revisar e fixar os conhecimentos adquiridos, objetivando um ensino eficiente, lúdico e menos monótono para os nossos alunos. **Resultados:** Como resultado de minha participação como bolsista no projeto, fui capaz de ter contato com áreas de atuação que se diferem da minha, adquirindo novos conhecimentos e aptidão para atuação no mercado de trabalho. A aplicação do projeto também resultou no aprimoramento das atividades de raciocínio lógico e trabalho em equipe dos alunos. **Considerações Finais:** Fazer parte da equipe de atuação da Academia Hacktown foi uma experiência única e incrível na qual pude melhorar meu trabalho em equipe e convívio social; observando o desenvolver do projeto ao longo do ano de 2019, pode-se concluir que, apesar de imprevistos, conseguimos alcançar boa parte dos objetivos propostos pelo projeto.

Palavras-chave: Metodologia; Aprendizagem; Educação

AGRADECIMENTOS: Maria Alice de Freitas Marques, Elânio Leal Alves, Danilo Faustino da Silva, Luís Carlos Aquino Barros, Ruth Montenei Lemos Dos Santos e Maria Isabela De Souza Barros.

Modalidade: Jornada de Iniciação à Docência - JID
Campus: Salgueiro