



Uma Abordagem Da Informática No Dia-A-Dia De Docentes Por Meio De Palestras Virtuais

Izaías Antônio de Souza¹; Luis Nícolas de Amorim Trigo²

1-Orientando - Campus Petrolina- e-mail para contato: izaia.antonio@aluno.ifsertao-pe.edu.br;

2- Orientador - Campus Petrolina e-mail para contato: nicolas.trigo@ifsertao-pe.edu.br;

RESUMO

Introdução: Atualmente, é perceptível que as pessoas têm obtido mais conhecimentos devido ao uso mais frequente dos smartphones no dia a dia, principalmente quando se trata de comunicação e entretenimento. Entretanto, é primordial o uso dos computadores e notebooks em ambientes de trabalho. Para docentes não é diferente, mesmo havendo o investimento dos gestores públicos e privados quanto a atividades docentes com o uso dos smartphones, ainda existem muitas atividades que são mais fáceis usando computadores. **Objetivos:** Promover a construção do conhecimento sobre a informática do dia a dia para docentes do ensino médio por meio de palestras virtuais em mídias sociais.

Metodologia: De início, foi feito levantamento bibliográfico para a criação de roteiros das palestras virtuais. Após a construção dos roteiros, foi feito o levantamento de recursos físicos e virtuais, para a gravação das palestras virtuais. Em seguida, as edições dos vídeos foram feitas para ajustes e inclusão de efeitos. A sequência de atividades (pesquisa-roteiro-gravação-edição) foi cíclica e, após cada ciclo, os vídeos eram apresentados para o público para promover conhecimento e engajamento. **Resultados:** Este projeto gerou 6 palestras virtuais disponibilizadas no Youtube. O que é computação em nuvem - Aprenda começar suas atividades no computador e terminar no smartphone; Aprenda a confeccionar seus próprios quizzes com o Kahoot ; 3. Aprenda a confeccionar seus próprios quizzes com o Google Forms; Veja ferramentas que seu smartphone possui e você não sabia; Aprenda a utilizar seu smartphone como webcam; e Aprenda a utilizar uma plataforma de aula síncrona por meio do Google Meet. **Considerações Finais:** O projeto por circunstância da pandemia, além dos docentes, foi aberto ao público geral. Por efeito do grande fluxo de usuários na internet nos últimos meses de 2020, tivemos um alcance na conta do YouTube mais de 200 pessoas que puderam usufruir do conhecimento que foi propagado através dos conteúdos postados. Dificuldades foram encontradas na gravação e edição dos vídeos, onde houveram alguns contratemplos com defeitos em equipamentos e o manuseio de arquivos corrompidos.

Palavras-chave: Informática Para Docentes; Palestras Virtuais; Ensino.

Modalidade: Superior

Campus: Petrolina