



## O Jogo do Velho Chico – A ponte das vocações

Lívia Caroline Pereira dos Santos<sup>1</sup>; Gabriel Kafure da Rocha<sup>2</sup>

1- Orientada- – *Campus Petrolina Zona Rural - IFSertãoPE*. E-mail para contato: [lc599752@gmail.com](mailto:lc599752@gmail.com)

2 - Orientador - *Campus Petrolina Zona Rural - IFSertãoPE*. E-mail para contato: [gabriel.rocha@ifsertao-pe.edu.br](mailto:gabriel.rocha@ifsertao-pe.edu.br)

### RESUMO

O Jogo do Velho Chico tem como fundamento as escolhas que os jovens vão fazer e de como os adultos avaliam também sua própria prática, fazemos a seguinte provocação: O que você espera da vida? Este jogo foi criado para ser jogado não só entre um terapeuta vocacional e seu paciente, mas entre professores e alunos, e entre jovens que gostem de discutir sobre seu presente e seu futuro. O Jogo do Velho Chico, como assim escolhemos chamar, vai acontecer nos tempos atuais, mostrando a região do Vale do São Francisco, representando a vida e as escolhas de cada pessoa. O desenho do tabuleiro foi pensado para representar a beleza, cultura, natureza e o agronegócio da região. Desenvolver a reflexão da escolha entre viver no campo ou escolher uma universidade para estudar ou o mundo dos negócios e comércio. Para isso, o jogador vai precisar fazer escolhas durante cada partida, no jogo não há ganhadores e perdedores, mesmo que alguns possam acumular um maior capital que outros, a moral do jogo é a própria satisfação com suas escolhas. Muitas vezes a vontade dos estudantes de ingressar em uma universidade é uma decisão muito difícil, as dificuldades que a vida lhes proporciona muitas vezes os fez desistir dos seus sonhos, no entanto, tudo é questão de tempo e paciência para que o tabuleiro mude o contexto das jogadas. Esse foi o aprendizado que o "jogo da vida" proporcionou na pesquisa, assim como o jogo temos que enfrentar muitas situações da vida, como escolha profissional, relacionamento e filhos, pagamentos ou até emergência de última hora. Trazendo um exemplo claro do que passamos na vida real e as escolhas que temos que tomar de acordo com o entendimento da vocação e torná-la o prisma das decisões profissionais. Para a criação do jogo usamos uma metodologia analógica, ou seja, uma comparação entre os jogos *Banco Imobiliário*, *O Jogo da Vida* e *Le Kapital*. Utilizamos também de revisão bibliográfica, na qual foi feito referências de filosofia e sociologia para embasar a construção de uma visão de mundo e da vida social e cultural do Vale do São Francisco.

**Palavras-chave:** Vocação; Turismo; Estudos; Negócios.

**Modalidade:** PIBIC Jr.

**Campus:** Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sertão Pernambucano – *Campus Petrolina Zona rural*

**Agradecimentos:** Ao IFSertãoPE pela concessão da bolsa e todos que colaboraram para realização deste trabalho.