



RECREIO

José Raimundo da Silva Filho¹; Francisco Kelsen de Oliveira².

- 1-José Raimundo Da Silva Filho - Campus Salgueiro do IFSertãoPE. E-mail para contato: jose.raimundo@aluno.ifsertaope.edu.br;
2- Francisco Kelsen de Oliveira - Campus Reitoria do IFSertãoPE. E-mail para contato: francisco.oliveira@ifsertao-pe.edu.br.

RESUMO

Este projeto de pesquisa tem por objetivo proporcionar uma ferramenta de compartilhamento, uso, reuso e autoria on-line de recursos educacionais abertos (REAs) em HTML5, Javascript e outras linguagens tornando mais fácil as criações desses conteúdos a partir de templates que os usuários (professores, pesquisadores e estudantes) possam criar, editar, usar, reusar e compartilhar tais materiais de forma gratuita, sob licenças abertas. O principal objetivo do projeto foi propor e desenvolver uma ferramenta de compartilhamento, uso, reuso e autoria on-line de recursos educacionais abertos (REAs) em formato de jogos educacionais em HTML5, JavaScript e outras linguagens. Sendo assim, o projeto foi desenvolvido de forma remota com uso de ferramentas de modelagem, desenvolvimento e disponibilização on-line e gratuita durante a pandemia COVID-19, bem como reuniões semanais ocorreram através do Google Meet. Os softwares necessários à pesquisa são aplicativos livres, gratuitos e abertos, tais como: editores de texto, de planilhas eletrônicas e de slides, servidores web, de Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD), frameworks de desenvolvimento web, ferramenta para modelagem de software e navegadores web, que puderam ser instaladas na máquina do bolsista. Foi comprovado durante o projeto que é possível criar e editar jogos na plataforma, criar diversos cargos e especialidades de usuário para gerenciar o sistema e arquivos e disponibilizar acesso a eles, porém percebeu-se que há ferramentas melhores para a criação, edição e em alguns casos, também de gerenciamento. No fim percebeu-se que o fator mais relevante da plataforma é o caráter de repositório e de criação de diversos papéis de usuários, o que pode possibilitar formas de gerenciamento bem personalizadas.

Palavras-chave: Alfresco; REAs; RECREIO.

Modalidade: PIBIC

Campus: Salgueiro

Agradecimentos:

Somos gratos ao IFSertãoPE, ao CNPq e ao GEPET pela oportunidade de participarmos desse projeto e pela colaboração das instituições