



Desenvolvimento de um software direcionado a gestão de processos na fabricação de cerveja artesanal: Um estudo sobre a usabilidade da proposta

Ademir Fernandes Silva Filho¹; Luis Nicolas de Amorim Trigo²;

1- Orientando - Campus Petrolina-PE do IFSertãoPE. E-mail para contato: ademir.silva@aluno.ifsertao-pe.edu.br;

2- Orientador - Campus Petrolina-PE do IFSertãoPE. E-mail para contato: nicolas.trigo@ifsertao-pe.edu.br;

RESUMO

O processo de fabricação da cerveja artesanal depende da atenção do cervejeiro durante horas realizando um monitoramento contínuo na etapa quente deste processo. Automatizar o processo de fabricação da cerveja artesanal propõe-se obter um controle de todo o processo durante o desenvolvimento da fabricação de acordo com a receita da cerveja que está sendo fabricada. O objetivo deste projeto é analisar o teste de usabilidade do protótipo do software direcionado a gestão de processos na fabricação de cerveja artesanal, sendo que, este projeto será conduzido dentro da realidade do processo de desenvolvimento de software, desde o levantamento de requisitos até o teste de usabilidade aplicada ao protótipo elaborado. Foi feito um levantamento de requisitos utilizando as mais diversas técnicas como, a observação da execução manual do processo de fabricação de cerveja artesanal, e análise de competidores. Inicialmente foi utilizada a prototipação de baixa fidelidade. Um protótipo é uma versão inicial de um software, usado para demonstrar conceitos, experimentar opções de projeto e descobrir mais sobre o problema e suas possíveis soluções. O desenvolvimento rápido e interativo do protótipo é essencial para que os custos sejam controlados e os envolvidos possam experimentá-lo no início do processo de software. Este projeto PIBIC está vinculado e deu início com minha participação nas Oficinas 4.0, na qual fui bolsista voluntário, e que foi executado no IFSertãoPE Campus Petrolina-PE. As ferramentas e tecnologias utilizadas mostraram-se eficazes e tornaram mais ágil o processo de desenvolvimento dos protótipos. O Figma auxiliou e acelerou a produção/desenvolvimento do design dos protótipos em baixa fidelidade. O Visual Studio Code mostrou-se apropriado para a criação de sistemas utilizando as linguagens e ferramentas PHP, Javascript, Laravel e Bootstrap. Com este trabalho, concluiu-se que o protótipo desenvolvido mostrou resultados satisfatórios, cumprindo os objetivos, permitindo a facilidade por parte do cervejeiro na fabricação da cerveja artesanal de maneira segura e controlada.

Palavras-chave: Protótipo; Usabilidade; Cerveja.

Modalidade: PIBIC

Campus: Petrolina-PE

Agradecimentos:

Agradecemos ao IFSertãoPE pelo incentivo proporcionado por meio de bolsas de iniciação científica (PIBIC) e ao MEC e o IFES por meio do Edital nº 02/2020, onde este projeto de PIBIC pode ser atrelado ao Projeto aprovado “Otimização a automação de processos da indústria cervejeira na Economia 4.0”, com o envolvimento de docentes e discentes dos cursos das Coordenações de Informática, Alimentos e Eletrotécnica.