

## BIODIVERSIDADE DO ECOSISTEMA CAATINGA EM SOFTWARE INTERATIVO

Nilson do Nascimento Alves<sup>1</sup>; Maria Aparecida De Sá Martins Menezes<sup>2</sup> e Felipe Omena Marques Alves<sup>3</sup>

<sup>1</sup> IF Sertão - PE Campus Floresta, [nilson19alves@gmail.com](mailto:nilson19alves@gmail.com)

<sup>2</sup> IF Sertão - PE Campus Floresta, [maria.aparecida@ifsertao-pe.edu.br](mailto:maria.aparecida@ifsertao-pe.edu.br)

<sup>3</sup> IF Sertão - PE Campus Floresta, [felipe.alves@ifsertao-pe.edu.br](mailto:felipe.alves@ifsertao-pe.edu.br)

Este trabalho teve como objetivo a ampliação de um software criado, contendo informações acerca do Bioma Caatinga, sendo possível a integração de outros conteúdos para melhor aplicar no processo de ensino aprendizagem. Servindo assim, como suporte pedagógico para que professores possam utilizar com seus alunos, dinamizando suas aulas e facilitando a disseminação do conhecimento. O objetivo maior do projeto foi a ampliação o repertório de espécies da Caatinga no Software já criado contendo as informações relevantes, como: características, as Unidades de Conservação do Bioma e Projetos Existentes em prol deste Bioma e construir um aplicativo móvel contendo essas informações, junto a outros conteúdos. Para a execução deste projeto foi utilizado meio de pesquisa bibliográficas, que visa definir objetivos e buscar mais informações sobre o tema em estudo, já para todo o desenvolvimento do aplicativo, foi utilizado a linguagem de programação java, dentro do ambiente de desenvolvimento Android Studio, não só as instruções internas bem como a interface gráfica. O sistema gerenciador de banco de dados escolhido foi a biblioteca NoSql da plataforma FireBase do Google. Assim foram obtidas algumas atualizações sobre o software do bioma caatinga, principalmente algumas instruções internas e informações sobre a biodiversidade da caatinga, também concluído o desenvolvimento do aplicativo móvel como desejado, onde está em fase de teste pela equipe do projeto. Por fim, é importante termos em mente a importância do processo de ensino aprendizagem para o desenvolvimento da sociedade, logo todas as ferramentas e métodos nesse processo são de grande importância, o projeto caatinga em software interativo pode gerar uma grande melhoria nesse movimento de aprendizagem.

**Palavras-chave:** Bioma Caatinga; Software Educacional Caatinga; Aprendizagem Interativa.

**Agradecimentos:** Primeiramente a Deus por proporcionar tudo em nossas vidas, a Maria Aparecida, Felipe Omena e a CNPq por acreditarem e confiarem em meus conhecimentos para esse projeto, por fim a minha família por ter apoiado nessa atividade.